

平成28年度 公共施設状況

団体コード	都道府県名	市町村名
242161	三重県	伊賀市

住民基本台帳登録人口 (H29.1.1現在)	93,892 人
------------------------	----------

項目			数値
道路	実延長	m	2,249,545
	面積	m ²	13,476,358
都市公園等	箇所数	市町村立	箇所 49
		その他	箇所 0
	面積	市町村立	m ² 1,053,555
		その他	m ² 0
公営住宅等	戸数	戸	1,625
	うち公営住宅	戸数	戸 889
農道延長 (市町村)		m	233,195
林道延長 (市町村)		m	229,989
廃棄物処理施設	し尿	処理人口	人 19,364
		年間総収集量	kl 9,895
	ごみ	処理人口	人 93,363
		年間総収集量	t 26,757
上水道等	給水人口	簡易水道	市町村営 人 0
		一部事務組合営	人 0
	飲料水供給施設	市町村営	人 0
		一部事務組合営	人 0
下水道等	公共下水道	現在排水人口	人 17,610
		計画排水区域面積	m ² 23,708,500
		現在排水区域面積	m ² 6,110,000
		計画終末処理場数	箇所 8
		現在終末処理場数	箇所 5
		計画処理区域面積	m ² 23,708,500
		現在処理区域面積	m ² 6,110,000
		現在処理区域内人口	人 17,610
現在水洗便所設置済人口	人 14,669		

項目			数値	
下水道等	都市下水路	計画排水区域面積	m ²	3,780,000
		現在排水区域面積	m ²	3,780,000
	農業集落排水施設	現在排水人口 (うち汚水にかかるもの)	人	17,563
		現在排水区域面積 (うち汚水にかかるもの)	m ²	10,235,000
	漁業集落排水施設	現在排水人口 (うち汚水にかかるもの)	人	0
		現在排水区域面積 (うち汚水にかかるもの)	m ²	0
	林業集落排水施設	現在排水人口 (うち汚水にかかるもの)	人	0
		現在排水区域面積 (うち汚水にかかるもの)	m ²	0
	簡易排水施設	現在排水人口 (うち汚水にかかるもの)	人	0
		現在排水区域面積 (うち汚水にかかるもの)	m ²	0
	小規模集合排水処理施設	現在排水人口 (うち汚水にかかるもの)	人	0
		現在排水区域面積 (うち汚水にかかるもの)	m ²	0
コミュニティ・プラント処理人口		人	264	
合併処理浄化槽処理人口		人	37,168	
児童福祉施設	保育所	市町村立施設	箇所数	箇所 18
		一部事務組合立施設	箇所数	箇所 0.0
	母子生活支援施設	市町村立施設	箇所数	箇所 0
		一部事務組合立施設	箇所数	箇所 0.0
老人福祉施設	養護老人ホーム	市町村立施設	箇所数	箇所 0
		一部事務組合立施設	箇所数	箇所 0.0
	特別養護老人ホーム	市町村立施設	箇所数	箇所 0
		一部事務組合立施設	箇所数	箇所 0.0
	軽費老人ホーム	市町村立施設	箇所数	箇所 0
		一部事務組合立施設	箇所数	箇所 0.0
保護施設	授産施設	市町村立施設	箇所数	箇所 0
	更生施設	市町村立施設	箇所数	箇所 0
幼稚園・認定こども園	幼稚園	市町村立施設	箇所数	箇所 1
	認定こども園	市町村立施設	箇所数	箇所 0

項目			数値	
その他の市町村立施設	支所・出張所数		箇所	5
	庁舎延面積 (本庁舎を含む。)		m ²	16,380
	職員公舎		戸	0
	児童館	箇所数	箇所	3
		専任職員数	人	5
	隣保館	箇所数	箇所	8
	公会堂・市民会館	箇所数	箇所	4
		専任職員数	人	26
	公民館	箇所数	箇所	28
		専任職員数	人	4
	図書館	箇所数	箇所	1
		専任職員数	人	2
	博物館	箇所数	箇所	0
		専任職員数	人	0
	体育館	箇所数	箇所	9
		専任職員数	人	4
	陸上競技場	箇所数	箇所	1
		専任職員数	人	0
	野球場	箇所数	箇所	1
		専任職員数	人	0
	プール	箇所数	箇所	3
		専任職員数	人	0
	保健センター	箇所数	箇所	5
青年の家・自然の家	箇所数	箇所	0	
	専任職員数	人	0	
集会施設	箇所数	箇所	306	
	延面積	m ²	19,643	
公有財産	行政財産	土地 (地積)	m ²	3,725,999
		建物 (延面積)	m ²	482,431
	普通財産	土地 (地積)	m ²	2,837,439
		建物 (延面積)	m ²	23,858
基金	土地開発基金	土地 (地積)	m ²	14,309
	その他の基金	土地 (地積)	m ²	0