

施策番号	施策名	予算額(百万円)	
311	多様な自然環境の保全・創出	1,149	
【2010年度の目標】 原生的自然などのすぐれた自然環境や、都市部に残された身近な緑地などの環境が、地域の特性に応じて適切に保全、回復、創出されています。多くの住民が豊かな環境の恵みを受け、ゆとりやうるおいのある生活をしています。			
項目	基準年度の状況	1999年度実績	2001年度の目標 (2010年度の目標)
自然環境保全地域指定箇所数	4か所	4か所	6か所 (11か所)
原生的自然地域等公有地化面積	147ha	147ha	177ha (250ha)
自然海岸等の延長距離 (自然海岸、半自然海岸)	(1993年度) 759Km	754Km	概ね 現状維持 (同上)
多自然型護岸延長	(1995年度末) 15河川 約7Km	30河川 約17Km	35河川約20Km (45河川 50Km)

これまでの取組

多様な自然環境や地域を代表する野生動植物等を保全し健全な姿で次世代に継承していくために、地域住民団体の自主的な保全活動の支援、森林組合が中心となり緑のNPO活動支援センター等と連携した活動フィールドの確保、NPO等の緑づくりの促進などを行いました。

また、県内の里山地域の実態を調査するとともに、森林型ごとの問題点、整備技術等についての検討を行いました。さらに河川や海岸が本来持っている水辺の豊かな自然環境に配慮した多自然型川づくりを実施し、中長期的な観点から伊勢湾再生ビジョンを策定しました。

平成13年度の取組

平成13年度においては、引き続き地域住民団体の自主的な保全活動やNPO活動を支援し、多様な自然環境の保全に努めると共に、県内の里山の特性を解明し早急に改善の必要な森林を対象に、その機能を向上するための整備技術の開発に取り組みます。河川や水辺空間については、治水という目的と調和を図りながら事業を行い、「三重県環境調整システム」を活用し、環境に配慮した公共事業を実施していきます。また、平成11～12年度にかけて策定した伊勢湾再生ビジョンについて、ビジョンの推進体制づくり、アクションプログラムの進行管理、戦略プログラムの推進などを行います。

主な事業

1 自然環境保全対策事業

(976(976)千円)

【(101) 自然環境重要地域保全事業】[環境部]

優れた自然環境を有する地域を保全するため、自然環境保全地域の新たな地域指定や適正管理を行います。

- 2 地方特定河川等環境整備事業 (180,000(18,000)千円)
【(201) 河川・湖沼等の保全、再生事業】[県土整備部]
国補事業の工事区間において、緑地・公園等の設置及びこれに付随して必要となる護岸等の整備を一体的・総合的に行います。
- 3 国補海岸環境整備事業 (645,000(20,500)千円)
【(301) 沿岸域の保全、再生事業】[県土整備部]
県土保全とあわせ海岸の利用の増進に資するため、護岸、遊歩道、養浜等により安全で快適な海浜空間の創出を図ります。
- 4 (新)伊勢湾再生ビジョン推進事業 (13,969(13,969)千円)
【(301) 沿岸域の保全・再生事業】[総合企画局]
伊勢湾再生ビジョンの推進を図るため、ビジョンの具体化のための推進体制づくりを進めるとともに、アクションプログラムに基づき、伊勢湾再生ビジョンに係る普及啓発事業や戦略プログラムの推進に係る事業を行います。
- 5 緑化推進事業 (6,587(1,337)千円)
【(401) 身近な緑の保全・再生事業】[環境部]
緑豊かな生活環境を形成するため、市町村等との連絡調整を図り、県民参加の緑化活動を展開します。
また、(財)日本宝くじ協会の助成を受けて、公共施設等の周辺緑化を進めます。
- 6 里山等多様な森林の育成管理技術研究事業 (543(543)千円)
【(402) 林業研究部森林環境事業】[総合企画局科学技術振興センター]
里山の再生のための植生の生態的管理手法の確立を図ることにより、市民参加による森林活動に対して、技術的支援を行います。
- 7 ふるさとの自然を守る地域活動支援事業 (20,110(0)千円)
【(501) 緑のネットワーク事業】[環境部]
地域住民・団体等の主体的な自然環境の保全活動を促進するため、地域住民・団体の要請により市町村等が実施する施設整備等に対し助成を行います。
- 8 ふるさとの緑づくり活動支援事業 (5,773(0)千円)
【(501) 緑のネットワーク事業】[環境部]
緑のNPO活動支援センターと連携し、森林組合等がコーディネーターとなり緑づくりの活動フィールドを斡旋する活動を支援します。

主な見直し項目

「溪流再生事業」において、唐谷川での事業が概成し事業効果を検証するため事業を休止。